

Consideraciones Generales Control del Juego Entender el fútbol El árbitro decide primero Proteger la integridad de los Jugadores Proteger la imagen del Juego Uso de consideraciones claras Evite opiniones personales Posición del reinicio Anticipación/Prevención / Alerta Planeación y Preparación	Trabajo en Equipo Opinión-Decisión-Confirmación Comunicar siempre número de jugadores Comunicación de los pequeños detalles El árbitro decide primero Posición del árbitro y ángulo Razón de tarjetas amarilla/roja Dividir responsabilidades Lenguaje simple Procedimiento en confrontaciones	Disputas (Imprudente, Temeraria, Uso Fuerza Excesiva) Velocidad-Intensidad-Fuerza Pie en el suelo Disputar el balón / Probabilidad de jugarlo Acción clara o zona gris Donde impacta y con que impacta Clara disputa por el balón o no Uso ilegal de los brazos (herramienta ó arma) Manos/brazos, movimiento claro o segunda acción Retardar tarjeta, SPA/DOGSO
Manos/Brazos Movimiento voluntario Movimiento adicional / manos en el cuerpo Antinaturalmente mas grande Toma riesgo Mano por encima del hombro Barrida / posición vertical SPA/ Sanción Disciplinaria	Faltas Tácticas: DOGSO / SPA Control de balón/ Probabilidad de controlarlo Número y posición de defensores y atacantes Distancia a la meta, espacio abierto Dirección del juego DOGSO: Deben estar las 4 Consideraciones 100% Dentro del área penal: tentativa de jugar el balón	Sujetar Claro impacto Prevención Balón en juego o no SPA / tarjeta amarilla
Lectura del juego - Ventaja Entender el fútbol Lugar y gravedad de la infracción Demandas del partido Expectativas de los jugadores Flexibilidad Esperar y ver o señalar Estrategia de equipo arbitral Control de juego Ver y Esperar	Lectura del juego - Anticipación Entender el fútbol / Sistemas de juego Correcta lectura Área penal: máxima prioridad Juego directo/ Juego combinado Tipos de presión: Baja/ media/ alta Cambios de posesión Próxima secuencia de juego Proximidad / Ángulo de visión Bloques y movimientos de jugadores	Lectura del juego - Reanudaciones Entender el fútbol Planificación/ Preparación Análisis de tácticas: Ofensivas/ Defensivas Preventivo/ Alerta Lenguaje corporal / Bloque de jugadores Próxima fase / Posible contraataque Prioridades de control
Lectura de juego - Área Penal Máxima prioridad de control Proximidad y ángulo Ver pequeños detalles Anticipación Movimientos explosivos / Reacción Estrategias de equipo / Responsabilidades	Lectura de juego- Contraataques Entender el fútbol Adaptarse a las demandas del juego Anticipación Reacción inmediata/ Velocidad al 100% Posible situación de área penal Ángulo de visión vs Proximidad Estrategias de equipo	Incidentes área de penalti (PAI) Máxima prioridad de Control Ángulo de visión vs Proximidad Simulación obvia: 100% no contacto Si no se está 100% seguro, continuar Iniciar o exagerar el contacto El árbitro decide primero Decisión dentro o fuera ≠ decisión de apreciación
Fuera de Juego: Interviniendo en el adversario Obstruye claramente el campo visual Disputa Inmediata Intenta jugar claramente el balón Una acción que afecta claramente Estorbar/ Retardar/ Impedir que se juegue Posición o interpretación	Fuera de Juego: Ganando Ventaja Rebote/ Desvio / Salvada voluntaria Juego voluntario Jugador va a jugar el balón: Acción El balón va al jugador: Reacción Control de su cuerpo/ No importa el resultado Distancia/ Espacio Opciones/ Puede ver el balón No opciones/ No plan de jugar No puede ver el balón No tiene control de su cuerpo Los jugadores siempre hacen algo Tiro hacia la portería: Salvada	Fuera de Juego: Interviniendo en el juego El jugador se encuentra en posición de FJ? Quien juega o toca el balón? Esperar y ver
Lectura de Juego - Arbitros Asistentes Entender el fútbol Control de prioridades: R11- R12 Reacción/ Velocidad/ Movimientos explosivos Concentración en línea de Fuera de Juego Técnica de carrera / Esperar y Ver Línea de Gol / Línea de Banda / Área de Penal Comunicación / Trabajo en equipo	VAR Línea de intervención Posición del árbitro y ángulo Arbitros no ven el incidente y no hay decisión Goles, Incidentes en área penal, conduca violenta Puede ser parte de la disputa por el balón APP conceptos (goles, PAI, DOGSO, TR) Retrasar la bandera y el silbato Adentro o afuera (Decide VAR) No seguro /no bandera/retardar silbato Ver y esperar Si no esta en el protocolo, olvide el VAR No silbato durante proceso de revisión	